

課程內容及目標

主要價值觀

資訊科技作為學習工具的經驗

普通電腦課程(初中)

1. 電腦理論
2. Scratch 編程
3. 辦公室軟件應用
4. 圖像處理
5. 多媒體製作
6. 電腦網絡及資訊系統

校本資訊科技課程

1. 人工智能
2. 大數據
3. 編程算法
4. LOGO、Hopscotch、Swift Playground 編程
5. 中文輸入法

資訊及通訊科技課程(高中)

1. 資訊處理
2. 互聯網及其應用
3. 電腦系統基礎
4. 設計思維與程式編寫
5. 資訊及通訊科技對社會的影響
6. 數據庫
7. 網絡應用程式開發
8. 算法與程式編寫

在專上學院進修資訊及通訊科技，投身創科事業

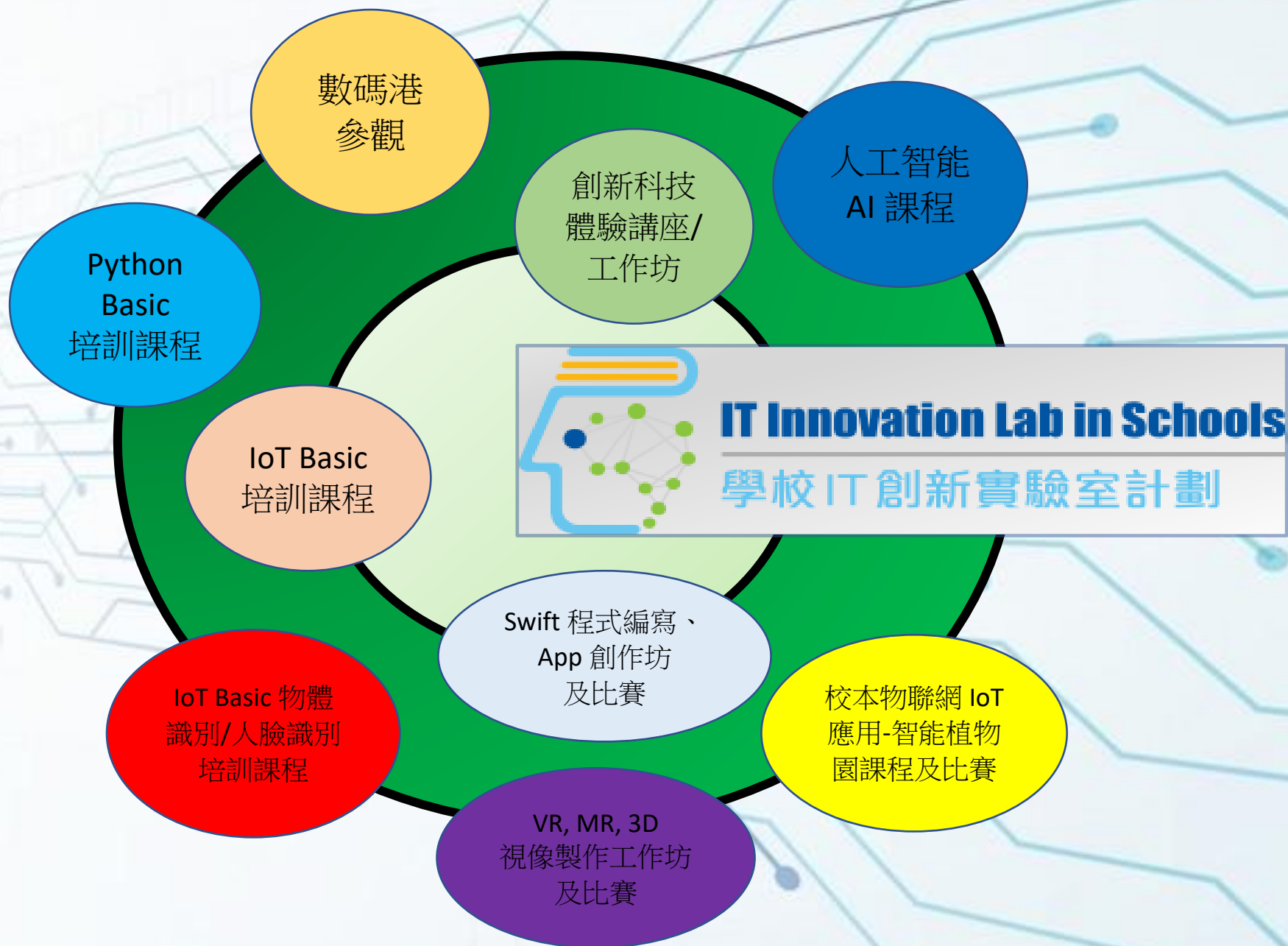
熟練地運用資訊及通訊科技作為支援學科的學習工具

持續進修資訊及通訊科技，以達至業界認可程度

在工作上有效地運用資訊及通訊科技

共通能力

IT 創新實驗室計劃及全方位學習活動



學生活動相片



學生到訪數碼港，了解香港最先進的資訊科技發展



學生參與 STEAM 工作坊



學生參與 Micro:bit 編程工作坊



學生參與 Sandbox 元宇宙遊戲